

目次

1. 強調と平滑化処理	中村鎮雄……	1
2. 投影からの画像再構成	小川英光, 佐藤 誠……	20
3. 画像復元	小川英光, 佐藤 誠……	33
4. 幾何学的特徴の処理 (1)	横井茂樹……	51
5. 幾何学的特徴の処理 (2)	阿部圭一, 小川秀夫……	58
6. 画像処理のためのデータ構造	谷口倫一郎, 河口英二……	73
7. 3次元画像のデジタル処理	鳥脇純一郎……	84
8. 3次元情報の再構成とモデル化	大田友一, 池内克史……	108
9. 動画画像処理	北橋忠宏, 浅田 稔……	128
10. コンピュータグラフィックスにおける光線追跡法	横井茂樹, 鳥脇純一郎……	145
11. 文書画像処理	美濃導彦, 加藤俊一……	158
12. 産業応用からみた画像処理アルゴリズムの動向	輿水大和……	172
13. リモートセンシング分野における画像処理アルゴリズム	福江潔也……	188
14. その他の重要な話題		
I エッジと線の検出	井口征士, 佐藤宏介……	205
II テクスチャ解析	松山隆司……	219
III 領域分割	横矢直和……	227