目次

1	序論	. 1
2	画像生成過程と画像入力	. 20
3	2 値画像: 幾何学的性質	. 50
4	2 値画像: 位相幾何学的性質	. 71
5	領域と領域分割	. 99
6	画像処理: 連続画像	113
7	画像処理: 離散的画像	160
8	エッジとエッジ検出	179
9	明度と色彩	205
10	反射率分布図: 照度差ステレオ ・・・・・	223
11	反射率分布図: 陰影からの形状復元	267
12	動き場とオプティカルフロー	305
13	写真測量とステレオ	329
14	バターン分類	369
15	多面体物体	386
16	拡張ガウス像	405
17	受動的ナビゲーションと運動からの構造復元	443
18	部品の取りだし(ビンピッキング)	469
	付録: 便利な数学的手法	501
	参考文献	528
	表 引	557