

必ずお読みください	2
はじめに	3
第1章 Linuxとは?	14
Linux はオープンソース	18
直感的な操作 (GUI) と論理的な操作 (CUI)	22
なぜLinux を学ぶのか?	27
Linux だけでOK?	28
Linux のキーワード	31
まとめ そのうち慣れるから大丈夫! チャレンジ!	37 38
第2章 Linuxを使ってみよう! でもどこで……?	39
Windows やMac でなんとかしてLinux ができないか?	41
ハードディスクを付け替える	42
デュアルブート	43
仮想環境	44
Linux 専用のパソコンを用意するのが、結局は楽	45
どのディストリビューションを使う?	46
Ubuntu Linux	47
脱線 Raspberry Piという手もある	48
Ubuntu Linux をインストールしよう	49
まとめ 意外に簡単だったインストール	52

第3章 シェル初体験!	54	第5章 ファイル	107
ターミナルを立ち上げよう	55	ファイルの中身を見る cat コマンド	107
コマンドを打ってみよう	56	テキストファイルは文字情報	109
コマンドに引数やオプションをつける	60	バイナリファイルはテキストファイル以外のファイル	111
うまくいかないときはどうする?	62	長い名前は補完機能で楽に入力	114
打ち込んだコマンドを再利用しよう	66	ファイルを作ってみよう	117
コピー・ペーストを活用しよう	70	ファイルの名前変更・移動・削除	119
ストップしたいときは [CTRL] + [c]	71	ファイル名に使ってはダメな文字	123
まとめ あなたと Unix をつないでくれるシェル チャレンジ!	73 74	まとめ ファイルを制するもの、Linux を制す チャレンジ!	125 127
第4章 ディレクトリ	75	第6章 標準入出力	129
ディレクトリをめぐる旅は cd コマンドで	75	出力リダイレクトで画面以外に出力してみよう	130
ディレクトリは入れ子の構造 (ディレクトリ・ツリー)	77	上書き? 追記? 出力リダイレクトはどちらもできる	134
ディレクトリの中身を見せてくれる ls コマンド	89	入力リダイレクトでキーボード以外から入力してみよう	136
ディレクトリの作成 (mkdir) ・ 名前変更 (mv) ・削除 (rmdir)	94	パイプで出力と入力をつなげてしまう!	142
パス (path) は住所みたいなもの	96	標準入出力	147
まとめ ディレクトリの理解は、 データを確実・効率的に管理する第一歩 チャレンジ!	102 105	すべてのディレクトリとファイルを数えてみよう!	148
		まとめ 標準入出力は働き者たちを束ねるベルトコンベア チャレンジ!	151 152

第7章 ユーザーと管理者	154	第9章 awkを使ってみよう！	205
アカウントがなければ使わせてもらえない	155	awk を体験	205
ユーザーを識別するのがユーザー名とユーザー ID	156	いろいろなコマンドの出力をawkに流し込んでみよう	210
ユーザーの集まりは「グループ」	158	ガウス少年に挑戦！	212
アカウント情報を統括する/etc/passwdファイル	159	円周率を求めてみよう！	215
パーミッションでアクセス権を管理する	162	再びカレンダー問題	217
管理者、またの名はroot	169	まとめ おもてなし上手の「awk」は、	
管理者の大事な仕事、アップデートとインストール	176	ワンライナーの主演！	220
まとめ なぜマルチユーザー、なぜパーミッション？	181	チャレンジ！	222
チャレンジ！	182		
第8章 ワンライナーで プログラミングしてみよう！	184	第10章 定番のテキストエディターvi	223
ワンライナーは小さなプログラム	185	老舗のテキストエディターvi	225
データはシェル変数に覚えさせる	186	まとめ viは極め付きの頑固者、	
繰り返しはfor ループ	188	だけど慣れれば頼もしい味方	232
forループを助けてくれるseqコマンド	189	チャレンジ！	234
カレンダー問題に挑戦！	192		
あのコマンドの意味は？	200		
まとめ ワンライナーでさくっとやるのが			
Unixのプログラミング	202		
チャレンジ！	204		

第11章 シェルをもっと知ろう	235	第13章 応用!	277
コマンドの実体	235	文章の中で最もよく使われる単語は?	278
シェル自体も1つのコマンド	238	衛星画像のアニメーションを作ってみよう!	283
シェルにはいろいろある	240	ウェブカメラの画像を自動的にダウンロードしよう!	289
シェルの組み込みコマンドは実行可能ファイルを持たない	244	まとめ UnixのCUIは、コンピュータの能力を 存分に引き出してくれる!	300
環境変数は特別なシェル変数	246	チャレンジ!	301
コマンドのありかはコマンドサーチパスで管理	250		
シェルスクリプトはシェルのコマンドで作るプログラム	254		
まとめ シェルを活かすも殺すもユーザー次第 チャレンジ!	257 258		
		終章 「Linux力」をつけるには?	303
第12章 プロセスの管理と操作	260	「Linux力」はインストール回数に比例する!	303
Unixはたくさんの処理を同時におこなっている	260	コンピュータのことはコンピュータに聞こう!	304
バックグラウンドとフォアグラウンド	263	古い情報に注意!!	305
ジョブとプロセス	269	最後に「Linux の魅力」とは?	305
プロセスを強制終了するkillコマンド	271		
まとめ Linuxはユーザーを「バックヤード」に入れてくれる!	274	謝辞	308
チャレンジ!	275	参考文献	308
		さくいん	309