

CONTENTS

はじめに 3

第1章	ネットワークセキュリティ入門	1
1.1	TCP/IPの概要	2
1.1.1	TCP/IP	2
1.1.2	OSI参照モデル	3
	■OSI参照モデルの階層	3
	●アプリケーション層	4
	●プレゼンテーション層	4
	●セッション層	4
	●トранSPORT層	4
	●ネットワーク層	5
	●データリンク層	5
	●物理層	5
1.1.3	TCP/IPプロトコルアーキテクチャ	5
	■ネットワークアクセス層	6
	■ネットワーク層	7
	●データグラム	8
	●データのフラグメント化	8
	●ネットワークアクセス層とトランSPORT層の間のデータの受け渡し	8
	●ICMP	8
	■トランSPORT層	9
	●UDP	9
	●TCP	10
	■アプリケーション層	11
1.1.4	アドレッシング、ルーティング、マルチプレクシング	12
	●アドレッシング	12
	●ルーティング(経路制御)	12
	●マルチプレクシング	12
1.1.5	IPアドレス	12
	■IPアドレスの構造	12
	●アドレスの表記	13
	●グローバルアドレスとプライベートアドレス	13
	●クラスの概念	14
	■IPアドレスの枯渇とその対策	14
	●IPアドレスの枯渇と短期的解決策(CIDR)	14
	●IPアドレスの枯渇と長期的解決策(IPv6)	16
	●IPアドレス枯渇に対するその他の対応策	16
1.1.6	ルーティングアーキテクチャ	17
1.1.7	ルーティングテーブル	17

	■ルーティングテーブルの管理	19
	●ダイナミックルーティング(dynamic routing)	19
	●スタティックルーティング(static routing)	20
1.1.8	プロトコル、ポート、ソケット	20
	■プロトコル番号	20
	■ポート番号	20
	■ソケット	21
1.1.9	ソケット接続	22
	■デーモンプロセス	23
	●スーパーサーバ	24
	●親プロセス/子プロセス	24
	●TCP_Wrapper	26
1.2	ネットワークセキュリティの概要	27
1.2.1	守るべきものは何か	27
	■情報	27
	■企業/個人の評判	28
	■システム	29
	■ネットワーク	29
1.2.2	どの程度守るべきか	29
	■情報価値の見積もり	30
	■ブロック化して設定	30
1.2.3	誰から守るのか	30
	■外部利用者/内部利用者	31
	■確信犯と愉快犯	31
	■踏み台	32
1.2.4	いかにして守るか	33
	■内部ネットワークをいかにして守るか	33
	●ファイアウォールによるセキュリティ	33
	●IPSec	34
	●SSH	34
	■ホストをいかにして守るか	34
	●TCP_Wrapper	34
	●サーバ自身がアクセス制御する	35
	■ファイルを守る	35
	■ユーザ認証	36
	■データの暗号化	36
	■システムログ	36
	■セキュアネットワーク	37

1.3	代表的な攻撃	38
1.3.1	パスワード攻撃	38
1.3.2	トロイの木馬	38
	■トロイの木馬対策	39
1.3.3	バックドア	39
	■バックドアの種類	40
	●ユーザーアカウント	40
	●ネットワークデバイス	41
	●スタートアップファイル	41
	●自動メカニズム	44
	●共有ライブラリ	48
	■バックドア対策	48
	●バックドアをインストールしない	48
	●適切なファイルパーミッション	49
	●開発環境以外からソースコードを削除	49
	●セキュリティツールの削除	49
	●バックドアの発見	50
1.3.4	ウィルス	50
	■広義と狭義のウィルス	50
	■バクテリア/ラビット	51
1.3.5	スプーフィング	51
	■IP(アドレス)スプーフィング	51
	■ARPスプーフィング	52
	●ARPスプーフィング対策	52
	■ICMPスプーフィング	53
	●ICMPスプーフィング対策	53
	■経路スプーフィング	53
	■DNSスプーフィング	54
	●ゾーントランスマスクとスプーフィング	55
	●DNSキャッシュとスプーフィング	55
	●DNSスプーフィングの対策	55
	■TCPコネクションスプーフィング	56
	●TCPセグメントの認証	56
	●初期シーケンス番号の重要性	56
	●TCPコネクションのハイジャック	57
	●TCPコネクションハイジャックの防止	57
	■電子メールスプーフィング	58
	●電子メールスプーフィング対策	59
1.3.6	スニッフィング	59
	■スニファの原理	60

	■よく使用されるスニファ	60
	■スニッフィング対策	61
	●スイッチドネットワークトポロジー	61
	●スニファの検出	61
1.3.7	ポートスキャン	62
	■何を調べるのか	62
	■ポートスキャンの種類	63
	●TCP(接続)スキャン	63
	●TCP SYNスキャン	64
	●ステルススキャン	64
	●UDPスキャン	66
	■ポートスキャンツール	66
	●ポートスキャンツール	67
	●ポートスキャンの検出ツール	67
	■ポートスキャン対策	68
	●不要なポートは閉じておく	68
	●WindowsNT環境での対策	68
1.3.8	サービス不能(DoS)攻撃	68
	■DoS攻撃の種類	69
	●帯域幅の消費	69
	●リソースの枯渇	69
	●プログラミングの欠陥	69
	●ルーティングDoS攻撃	70
	●DNS DoS攻撃	70
	●DDoS攻撃(分散型DoS攻撃)	70
	■SYN flood攻撃	70
	●ハーフオープン用のバッファを溢れさせる	71
	●SYN flood攻撃対策	72
	■smurf攻撃	73
	●fraggle攻撃	74
	■ARP攻撃	74
	■フラグメントパケット攻撃	75
	■Out of Band攻撃	75
1.3.9	バッファオーバーフロー	75
	■スタック領域	76
	■バッファオーバーフローの仕組み	77
	■バッファオーバーフローを引き起こす関数	78
	■関数ポインタを破壊する方法	79
	■プログラムの実行権限	80
	■バッファオーバーフローを防ぐ	81
	●Stack Guard	82

	●カーネルの書き換え	82
	●ライブラリの変更	82
1.3.10	ファイル名攻撃	84
	■ファイル名攻撃の仕組み	84
	■ファイル名攻撃への対策	85
1.4	安全性に欠けるプロトコル	86
1.4.1	finger	86
	■fingerサーバ(fingerd)	86
	■finger対策	87
1.4.2	RPCプログラム	88
	■RPCプログラムの危険性	88
	■セキュリティ対策	89
1.4.3	telnet	89
	■セキュリティ対策	89
1.4.4	FTP	90
	■セキュリティ対策	90
1.4.5	TFTP	91
	■セキュリティ対策	92
1.4.6	“r”コマンド	92
1.4.7	X.11	92
	■クライアントサーバ方式	93
	■X11サーバの危険性	93
	■X Window Systemのセキュリティ	94
	●/etc/Xn.hostsによる認証	94
	●xhostによる認証	94
	●トークンベース認証	95
	■X11パケットのフィルタリング	98
第2章	セキュリティポリシー	99
2.1	セキュリティ対策の基本的な考え方	100
2.1.1	セキュリティのポイント	100
	■機密性	100
	■正確性	101
	■可用性	101
	■本人確認	101
	■否認の防止	102
2.1.2	システム構築要件の明確化	102

	●システム構築の目的は何か	102
	●セキュリティポリシーの適用範囲	102
	●システムを構成するハードウェア、ソフトウェア	103
	●保護対象の資産	103
	●準拠すべき法律、規則、標準	103
	●運用体制と保守体制	103
	●セキュリティ事件への対策	103
	●処罰規定	103
	●システム拡張計画	103
2.1.3	リスクの分析と対策	104
	■一般的な脅威とその対策	104
	●物理的な脅威とその対策	104
	●ソフトウェアとデータへの脅威とその対策	105
	●システムへの脅威とその対策	105
	●ネットワークへの脅威とその対策	105
	●ソーシャルエンジニアリングとその対策	106
	■リスクの分析	106
	●リスク分析のステップ	107
	●資産・資源の調査と評価	107
	●リスクの調査と分析	107
	●セキュリティ対策の選択	108
	■実施計画の決め方	108
2.2	セキュリティポリシーの構造と策定手順	109
2.2.1	セキュリティポリシーとは何か	109
	■セキュリティポリシー策定時に考慮すべき事柄	109
	■セキュリティポリシーの記述内容	109
	■セキュリティポリシーの適用範囲	110
	■改訂/更新基準	100
	●改訂の必要な場合	100
	●更新すべき場合	100
2.2.2	ドキュメントの作成手順	111
	■作成チームの結成	111
	■適用範囲の決定	111
	■現状のポリシーを収集	112
	■ドキュメントの作成	112
	■承認	112
	■ドキュメントの配布	112
	■レビューと改訂	112
2.2.3	セキュリティポリシーの例	113
	■総則	113

	■情報資産の把握	113
	■リスクの把握	113
	■情報セキュリティ	113
	■ネットワークセキュリティ	114
	■セキュリティ管理体制	114
	■その他に規定すること	114
2.2.4	セキュリティポリシーの運用基準	115
	■セキュリティ基準	116
	●システム利用者基準	116
	●アクセス承認	116
	●パスワード規約	116
	●正当利用の範囲	117
	●システム管理者の権利と責任	117
	●グループアカウント	117
	●バックアップオペレーション	117
	●追加・変更・廃棄	118
	●ログ監視オペレーション	118
	●障害発生時オペレーション	118
	●倫理規定	118
第3章	暗号技術	119
3.1	暗号技術の概要	120
3.1.1	慣用暗号と公開鍵暗号	120
	■暗号技術の使い分け	120
3.1.2	用語の説明	121
3.2	慣用暗号	122
	■ブロック暗号とストリーム暗号	122
	■拡散と攪乱	122
3.2.1	代表的な慣用暗号	123
	■DES、3DES	123
	●処理モード	123
	●DESの問題点	126
	●3DES(Triple DES)	127
	■AES	128
	■IDEA	128
	■RC2、RC4、RC5、RC6	129
	●RC2	129
	●RC4	129
	●RC5	129
	●RC6	129

	■Blowfish、Twofish	130
	●Blowfish	130
	●Twofish	130
	■CAST-128、CAST-256	130
	●CAST-128	130
	●CAST-256	130
	■慣用暗号アルゴリズムの選択	130
3.3	公開鍵暗号	131
3.3.1	公開鍵暗号とは	131
	■公開鍵暗号の提供する機能	131
	●暗号化と復号化	131
	●電子署名	132
	●鍵の交換	132
	■代表的な公開鍵暗号方式	133
	■公開鍵暗号の選択	133
3.3.2	RSA	133
	■RSAアルゴリズム	134
	■RSAはなぜ強固なのか	134
3.3.3	Diffie-Hellman法	135
	■Diffie-Hellman法のアルゴリズム	135
	■Diffie-Hellman法の問題点	136
3.4	ハッシュ関数とメッセージ認証	137
3.4.1	一方向性ハッシュ関数	137
	■代表的な一方向性ハッシュ関数	138
	●MD2、MD4、MD5	138
	●SHA-1、SHA-256、SHA-384、SHA-512	138
	●RIPEMD-160、RIPEMD-128	138
	■一方向性ハッシュ関数の選択	139
3.4.2	メッセージ認証コード(MAC)	139
	■メッセージ認証コード(MAC)の種類	140
	●DES-MAC、AES-MAC	140
	●HMAC-MD5、HMAC-SHA-1、HMAC-RIPEMD-160	140
	■メッセージ認証コード(MAC)の選択	140
3.5	電子署名	141
3.5.1	電子署名とは	141
	■電子署名の基本的な仕組み	141
3.5.2	DSA	142

	■DSAの概要	142
	■DSAのアルゴリズム	143
	●公開鍵の要素	143
	●利用者の非公開鍵	143
	●利用者の公開鍵	143
	●利用者のメッセージごとの秘密鍵	144
	●メッセージのごとの検証鍵(公開鍵)	144
	●メッセージダイジェストの計算	144
	●署名	144
	●メッセージの送信	144
	●署名の検証	145
	●署名の検証がなぜ正しいのか	145
	●DSAの安全性	146
	●DSAの問題点	146
3.5.3	代表的な電子署名のアルゴリズム	147
	●RSA署名	147
	●EL Gamel署名	147
	●DSA(DSS)署名	147
	●ECDSA署名	147
	■電子署名アルゴリズムの選択	148
第4章	システムセキュリティ	149
4.1	アカウントのセキュリティ	150
4.1.1	アカウントの必要性	150
4.1.2	パスワード	150
	■よいパスワード、悪いパスワード	150
	●よくないパスワードの例	151
	●解読されにくいパスワードを選択するために	151
4.1.3	セルフパスワードクラッキング	153
	■クラッキングツール	153
	●Crack	154
	●John the Ripper	154
4.1.4	パスワードの定期変更	155
4.1.5	シャドウパスワードシステム	155
	■パスワードシステムの切り換え	156
4.1.6	パスワードのないアカウント	157
	■パスワードのないアカウントの検索	157
4.1.7	休止アカウント	159
	■休止アカウントの検索	159
4.1.8	スーパーユーザ	161

	■スーパーユーザのアカウントルール	162
	●検索パス	162
	●suコマンドを使用する場合は絶対パス指定	162
	●他人のプログラムを実行しない	162
	●端末やワークステーションを離れる前にスーパーユーザのシェルから抜ける	162
	●rootのパスワードは頻繁に変える	162
	●rootのパスワードは他人には教えない	163
	●rootではログインしない	163
4.1.9	グループアカウントとグループ	163
4.1.10	アカウントの使用制限	163
	■アカウントのロック	163
	■ログインシェルの変更	164
	■管理者以外のログイン禁止	165
4.1.11	アカウントの保護	165
	■検索パス	165
	■初期化ファイル	167
	■ファイルとディレクトリのパーミッション	167
4.1.12	ユーザの行動の追跡	168
	■lastlog	168
	■utmp	170
	■wtmp	170
	●whoコマンド	171
	●lastコマンド	171
	●lastbコマンド	172
4.2	システムの起動とシャットダウン	173
4.2.1	システムのスタートアップ	173
	■起動スクリプトの注意点	173
	■システムの起動とシャットダウンの監査	174
	●COPS	174
	●Tripwire	174
4.3	ジョブスケジューリング	175
4.3.1	cronの概要	175
	■crondの起動と停止	175
	■crontabファイルの構成	175
	■crontabファイルの編集	176
	●crontabの使用許可	176
	■cronを利用したバックアップ	177
	■cron使用上的一般的な注意事項	178

	●スクリプトファイル、プログラムのパーミッションに注意	178
	●一般的なユーザには特別の理由のないかぎりcronを使用させない	178
	●PATHの指定に注意	178
	■cronの監査	178
	●COPSによる監査	179
	●Tripwireによる監査	179
4.4	ログ	180
4.4.1	4.4.1 UNIXシステムログ(syslogd)	180
	■/etc/syslog.conf	180
	●selectorの指定	181
	●ログの保存場所(actionの指定)	182
	●設定例	183
	●ログの保存に関する注意事項	183
	●xferlog	184
	●cron	184
	●syslogdの再起動	185
	■リモートホストからのログ情報	185
	●ログホストの/etc/syslog.conf	185
	●syslogd起動用のスクリプトファイルの修正	186
	■syslogd自身の対策	186
	●DoS攻撃への対策	187
4.4.2	4.4.2 syslogdの置き換え	188
4.4.3	4.4.3 プログラム固有のログファイル：httpd	188
	■access_log, error_log	189
	■suexec_log ファイル	189
	■CustomLog ディレクティブ	189
	■LogFormat ディレクティブ	190
	●CustomLog, LogFormatの使用例	190
4.4.4	4.4.4 ログファイルの管理	190
	■logrotate	190
	■swatch	191
	●swatchの設定	192
	●swatchの起動	195
	●swatchの自動起動	195
	■logcheck	197
	■logsurf	197
4.5	4.5 ファイルシステムのセキュリティ	198
4.5.1	4.5.1 UNIXファイルシステムの概要	198
	■ファイル名	198

	■ディレクトリ名	198
	■ディレクトリの階層構造	199
	■ファイルの種類	199
	●普通のファイル	199
	●ディレクトリファイル	199
	●デバイスファイル	199
	■ファイルの論理構造	200
4.5.2	ファイルの保護	200
	■ファイルパーミッション	200
	●ファイル属性	201
	■モード	201
	●ファイルの型	202
	●許可されたアクセス方法	202
	■SetuidとSetgid	204
	●set-user-ID (SUID) ビット	204
	●set-group-ID (SGID) ビット	206
	●SUIDとプロセス	206
	●SUID/SGIDビットのセットされたファイルの検索	207
	■stickyビット	209
	■時刻	209
	●最終更新時刻と最終変更時刻の変更	210
	●タイムスタンプの変更	210
	■マスク	211
	●マスクの確認	211
	●マスクの設定	212
	■ディレクトリのパーミッション	212
	■ホームディレクトリ	213
	■デバイスファイル	213
4.5.3	Tripwireによるファイル改竄チェック	214
	■Tripwire	214
	●Tripwireのパッケージ	215
	●Tripwireの動作	215
	■Tripwireのインストール	216
	●tripwireのプログラム/ファイル	216
	■インストール後の一連の流れ	216
	●ステップ①：ポリシーファイルの作成	216
	●ステップ②：ベースラインデータベースの作成	218
	●ステップ③：整合性のチェック	218
	●ステップ④：Tripwireレポートファイルの確認	218
	●ステップ⑤：データベースのアップデート	219
	●ステップ⑥：ポリシーのアップデート	220
	●ステップ⑦：チェック	223

	●ステップ⑧：設定ファイルの変更	223
	■ポリシーファイルの作成	224
	●プロパティの設定例	227
	●プロパティ設定のポイント	228
	●オブジェクト	229
	●コメント	229
	●ルール属性	229
	●ストップポイント	231
	●命令	231
	■設定ファイルの作成	233
	●設定ファイルに必須の変数	234
	●オプション変数	234
	●電子メールレポートの変数	236
	■レポートの送信	236
	●レポートをメール送信するための設定項目	236
	●設定例	237
	●整合性チェックでのオプション指定	238
	■cronへの登録	238
	■syslogへの出力	238
	■tripwire、twadmin、twprint	239
	●tripwire	239
	●twadmin	239
	●twprint	240
4.5.4	COPSによるローカルシステムのチェック	241
	■COPSを使用するうえでの注意	242
	■システムの必要条件	243
	■インストール	243
	●ソースの入手	243
	●ドキュメント	243
	●コマンドパスの指定	243
	●make	244
	■ファイルの編集	245
	●COPS本体の修正	246
	●is_able.lst	247
	●crc_list	248
	■COPSの実行	249
	●実行例	250
	●実行結果をメールで送信する場合	252
	●自動化スケジューリング	252
第5章	ネットワークサービスのセキュリティ	253
5.1	スーパーサーバinetd	254

5.1.1	inetdの概要	254
5.1.2	inetdの役割	254
5.1.3	inetd.conf	255
	■標準の設定	257
	■telnetサービスの呼び出し例	258
5.1.4	inetdの再起動	259
5.2	TCP_Wrapper	260
5.2.1	TCP_Wrapperとは何か	260
5.2.2	TCP_Wrapperの設定	260
	■hosts.allow	261
	■hosts.deny	263
	■ルール作成の基本的な考え方	263
5.2.3	TCP_Wrapperの使用例	264
	■tcpdchkコマンドによるチェック	264
	■tcpdmatchコマンドによる設定の確認	265
5.3	xinetd	266
5.3.1	xinetdとは何か	266
	■xinetdの機能	266
	●アクセス元のIPアドレスによる制御	266
	●アクセス元のドメイン名による制御	266
	●TCP、UDP、RPCに対する制御	266
	●サービス提供時間の制限	266
	●フルロギングのサポート	267
	●DoS攻撃の抑制	267
	●サービスを特定のインターフェースに限定	267
	●proxyとして利用可能	267
5.3.2	xinetdの入手	267
5.3.3	コンパイル	268
	●pathの指定	268
	●TCP_Wrapperのライブラリの利用	269
	●max_loadのチェック	269
	●IPv6の使用	269
5.3.4	xinetdの設定	269
	■xinetdの起動設定	269
	●スクリプトに実行権を与える	273
	●シンボリックリンク	273
	■設定ファイルの書式	274

■ アクセス制御	275
■ アクセス可能時間の設定	276
■ 接続数の制限	277
● instances	278
● per_source	278
● cps	278
● max_load	278
■ ログの出力	279
● log_type	279
● log_on_success	280
● log_on_failure	281
■ デフォルトセクションの設定	282
● disabledを利用する	282
● 原則拒否の設定	283
■ サービスの設定	284
■ INTERNALサービス	286
● 設定時の注意点	286
■ PORT binding	287
■ 他のホストへのサービスリダイレクション	288
■ chroot	290
● ファイル位置に注意する	291
● chrootディレクトリへのファイルの配置	292
■ TCP_Wrapperのサポート	293
■ IPv6のサポート	294
■ inetd.confファイルの変換	294
■ 属性(attribute)一覧	295
● disabled	295
● id	295
● type	295
● flags	295
● disable	297
● socket_type	297
● protocol	297
● wait	297
● user	298
● group	298
● instances	298
● nice	298
● server	298
● server_args	298
● only_from	298
● no_access	298
● access_times	299

	●log_type	299
	●log_on_success	299
	●log_on_failure	299
	●rpc_version	300
	●rpc_number	300
	●env	300
	●passenv	300
	●port	300
	●redirect	300
	●bind	301
	●interface	301
	●banner	301
	●banner_success	301
	●banner_fail	301
	●per_source	301
	●cps	301
	●max_load	302
	●groups	302
	●enabled	302
	●include	302
	●includedir	303
	●rlimit_as	303
	●rlimit_cpu	303
	●rlimit_data	303
	●rlimit_rss	304
	●rlimit_stack	304
第6章	SSH	307
6.1	なぜSSHが必要なのか	308
6.1.1	Berkeley “r” コマンド	308
	■telnetとrlogin	308
	●NVT	309
	●rlogin	309
	■FTPとrcp	310
	■rsh	310
6.1.2	“r” コマンドの危険性	311
	■/etc/hosts.equivファイル	311
	■~/.rhostsファイル	313
	■トラステッドユーザ	313
	●トラステッドユーザの危険性	313
	■トラステッドホストの問題	315
	■IPスプーフィングの問題	315

	6.1.3	SSHの概要	316
	■SSH実装のバージョン	316	
	■SSHプロトコルのバージョン	316	
	●本書の記述について	317	
6.2	SSH1	318	
	■ssh1.5パケットヘッダ	318	
	6.2.1	通信の暗号化	318
	■sshdのポート番号	319	
	■親プロセス	319	
	■子プロセス	319	
	■SSH接続シーケンス	320	
	●SSHバージョン識別名の交換	320	
	●サーバはホストとサーバの公開鍵を送信	320	
	●共有鍵を生成し、公開鍵で暗号化して送信	320	
	●暗号化方式の選択	320	
	●暗号化チャネルの確立	321	
	●暗号化チャネル上で、ユーザのパスワードを認証	321	
	●セッションの接続	321	
	●接続の終了	321	
	■鍵の交換とセッションの暗号化	321	
	6.2.2	ユーザ認証	325
	■RSAユーザ鍵認証	325	
	■Rhosts RSA認証	327	
	■Trusted HOST認証(Rhosts認証)	328	
	■パスワード認証	328	
	6.2.3	SSH1クライアントの仕組み	329
	■クライアントの動作手順	329	
6.3	SSH2	330	
	6.3.1	SSH2の標準化	330
	6.3.2	SSH1.5とSSH2.0の違い	330
	6.3.3	SSH2プロトコルの概要	331
	■SSHセキュリティレイア	331	
	●トランSPORT層	331	
	●認証層	333	
	●接続層	333	
	■バージョンと公開鍵暗号	334	
6.4	OpenSSH	335	

6.4.1	OpenSSHのインストール	335
	■OpenSSHのインストールに必要なもの	335
	■OpenSSLのインストール	336
	●OpenSSLの入手先	336
	●コンパイルの準備	336
	■OpenSSHのインストール	337
	●OpenSSHの入手	337
	●コンパイルの準備	338
	●コンパイル	338
	●インストール	338
6.4.2	SSHサーバの設定	338
	■sshd_config	339
	■sshd設定ファイルのオプション	340
	●通信と暗号化のオプション	341
	●認証のオプション	344
	●X11フォワーディング、TCPポートフォワーディングのオプション	348
	●その他のオプション	349
	■sshdの起動	350
	●sshdの自動起動	351
	■sshdコマンドラインオプション	351
	●基本的な動作に関するオプション	351
	●認証に関するオプション	352
	●通信と暗号化に関するオプション	353
	●その他のオプション	353
6.4.3	SSHクライアントの設定	354
	■設定ファイルの書式	354
	●Hostキーワード	355
	●特殊な項目	356
	●通信/暗号化に関する項目	357
	●ポート転送に関する項目	360
	●認証に関する項目	363
	●その他の項目	365
	■コマンドラインオプション	366
	●基本的な動作に関するオプション	366
	●通信と暗号化に関するオプション	366
	●X11フォワーディング、TCPポートフォワーディングに関するオプション	367
	●端末の制御に関するオプション	368
	●ログに関するオプション	370
	●認証に関するオプション	370
	●その他のオプション	371
	■sshコマンドの使い方	371
	●アクセスアカウントの変更	372
	●コマンドのリモート実行	373

	■scpコマンド	373
	●scpコマンドのオプション	374
	■sftpコマンド	376
	●sftpコマンドのオプション	377
	●インターラクティブコマンド	377
6.5	鍵の管理と公開鍵認証	378
	■ssh-keygenコマンドのパラメータ	378
6.5.1	SSH1用の公開鍵認証の鍵ペアの生成	379
	■バージョン1.3と1.5対応のRSA鍵ペアの生成	379
	●鍵ファイルの確認	380
	●公開鍵を接続マシンに転送	381
6.5.2	SSH2用の公開鍵認証の鍵ペアの生成	382
	■DSA鍵ペアの生成	382
	●鍵ファイルの確認	382
	●公開鍵を接続マシンに転送	383
	■バージョン2対応のRSA鍵ペアの生成	383
	●鍵ペアの確認	384
	●公開鍵を接続マシンに転送	384
6.6	認証エージェント	385
6.6.1	ssh-agentの設定	385
	■ssh-agentの起動	386
	■ユーザキーの登録	387
	■GNOMEを使用している場合	387
6.7	SSHによるトラフィック転送	389
6.7.1	X11フォワーディング	389
	■magic cookie	389
	■コマンドの使い方	391
6.7.2	ポートフォワーディング	391
	■ローカルポートフォワーディング	392
	●ローカルポートフォワーディングの実例	393
	●SSHサーバとアプリケーションサーバが異なる場合	395
	●telnet以外での使用	396
	■リモートポートフォワーディング	396
	●リモートポートフォワーディングの実例	396
	●リモートポートフォワーディングの問題点	397
6.8	SSHポートフォワーディングとセキュリティ	399
	■ファイアウォールとポートフォワーディング	399

	■SSHのアクセス制御機能	400
	■SSHシステム以外のアクセス制御機能の利用	400
第7章 ファイアウォール		401
7.1 ファイアウォールの概要		402
7.1.1 ファイアウォールとは何か		402
■境界線上で求められるもの		402
■ファイアウォールにできること		403
●セキュリティ管理の効率化		403
●ログの管理		403
●被害の最小化		403
■ファイアウォールにできないこと		403
7.1.2 ファイアウォールに関する用語の定義		404
7.1.3 ファイアウォールのタイプ		406
■ファイアウォールの基本型		406
●パケットフィルタリングファイアウォール		406
●プロキシゲートウェイファイアウォール		406
●パケットフィルタとプロキシゲートウェイの違い		406
■パケットフィルタリングファイアウォール		407
●フィルタリングルールの適用		407
●パケットフィルタリングの長所		408
●パケットフィルタリングの短所		408
■プロキシゲートウェイファイアウォール		408
●アプリケーションレベルゲートウェイ		409
●サーキットレベルゲートウェイ		411
●プロキシゲートウェイファイアウォールのコネクション確立		412
■その他のファイアウォール		413
●ハイブリッドファイアウォール		414
●セッションフィルタリング(コネクションフィルタリング)ファイアウォール		414
●コンテンツフィルタリング		416
7.2 パケットフィルタリング		417
7.2.1 パケットフィルタリングとは何か		417
■パケットの持つ情報		417
●IPヘッダ		417
●TCPヘッダ		422
●UDPヘッダ		424
■パケットフィルタリングの判断基準		426
■パケットフィルタリングとプロキシ		426
■パケットフィルタリングルールの設計指針		427
●原則拒否のルール		427

	●外部からの接続要求を認めない	428
	●入力UDPトラフィックをブロック	428
	●ファイアウォールの外からのX11サーバへの接続を認めない	429
	●内部サーバのポートをチェック	429
	■パケットフィルタリングのバージョン	429
	●ipfwadm	430
	●ipchains	430
	●iptables	430
	■IPフィルタのためのカーネルの再構築	430
	●Linuxでネットワーク機能を使用するための設定項目	431
	●IPフィルタリング機能のための設定項目：カーネル2.2.x	431
	●IPフィルタリング機能のための設定項目：カーネル2.4.x	431
	■パケットフィルタリング利用のための準備	432
	■パケットフィルタリングの処理手順	433
	●どこでフィルタリングを行うか	433
7.2.2	ipchains	434
	■ipchainsの構文	434
	●ipchainsのコマンド	434
	●ルール指定パラメータ	436
	●オプション	438
	■ipchainsの使い方	439
	●基本的なチェイン	439
	●ipchainsの使用例	440
	■ルールの設定	441
	●ipchainsのポリシー	442
	●ポリシーの設定	442
	●電子メールの設定	443
	●telnetの設定	444
	●アクティブオープンとパッシブオープン	446
	●FTPの設定	445
	●DNSの設定	445
	■チェインの効果的な使用法	447
	●ユーザ定義チェインの追加	447
	■IPスプーフィングのブロック	449
	■ICMPのフィルタリング	450
	●ブロックすべきICMPメッセージ	451
	●ICMPに関する設定の例	451
	■ipchainsサポートスクリプト	452
	●起動スクリプトの書き方①	453
	●起動スクリプトの書き方②	453
	●RedHat Linuxのブートの仕組み	456
7.2.3	netfilter	461

	■ipchainsの問題点	461
	■netfilterによる改善	461
	●iptables	462
	■ipfwadmとipchainsに対する下位互換性	462
	■iptablesの使用法	462
	●iptablesコマンドの書式	463
	●filterテーブルの操作で使用するコマンド	463
	●ルール指定パラメータ	465
	●オプション	466
	●拡張機能	467
	■iptablesの設定例	469
7.2.4	IPマスカレード	471
	■IPマスカレードの動作原理	472
	●変換テーブル	473
	■IPマスカレードのメリットと副作用	474
	●NATの後ろの内部ネットワークは外から見えない	474
	●処理効率の問題	474
	●NATと整合性に欠けるプロトコル	474
	■カーネルの再構築	475
	●カーネル2.2.xの場合	475
	●カーネル2.4.xの場合	476
	■iptablesコマンドの書式	476
	●テーブルの選択	476
	●コマンド/パラメータ/オプション/拡張機能	477
	●ターゲット	477
	■IPマスカレードの設定	479
	●ipchainsによるIPマスカレード	479
	●iptablesによるIPマスカレード	480
	■特殊なプロトコル	483
	●カーネル2.2.xの場合	483
	●カーネル2.4.xの場合	483
7.3	SOCKS	484
7.3.1	SOCKSの概要	484
	■SOCKS server	484
	■SOCKS client	485
	■SOCKS5の特徴	485
7.3.2	SOCKS5の仕組み	486
	■コネクションの要求	486
	■ソケットの利用	487
7.3.3	SOCKS5のインストール	488

	●ダウンロード	488
	●ファイルの展開	488
	●Configure	488
	●make	489
	●インストール	489
	●まとめ	489
7.3.4	Configureスクリプトの実行	490
	●再ビルド	492
7.3.5	SOCKS5の設定	492
	■環境設定	492
	■SOCKS5サーバ設定ファイル	493
	●access controlエントリ	493
	●routingエントリ	495
	●authenticationエントリ	496
	●proxyエントリ	497
	■SOCKS5クライアント設定ファイル	498
7.3.6	ユーザ認証	499
	■環境設定ファイル	499
	●ユーザ認証の設定例	500
	●設定時の注意	501
7.3.7	SOCKS5の使用例	501
	■SOCKS5デーモン	501
	■SOCKS5ファイアウォールのアーキテクチャ	502
	●ケース① : Single-homed socks5 server	503
	●ケース②-1 : Multi-homed socks5 server	505
	●ケース②-2 : Multi-homed socks5 server	506
	●ケース③ : Server to Server chaining	507
	■SOCKS5でVPNを作る	509
	●SSLの実装	510
7.3.8	SOCKS5サーバの起動	511
	●RedHat Linuxでのプログラムの自動起動	511
	●/etc/rc.d/init.d/配下のスクリプトファイルの書き方	512
7.3.9	SOCKS5の動作実験	514
7.3.10	アプリケーションのSOCKS対応	515
	■再コンパイル	516
	●makefileの修正	516
	●ソースプログラムの修正	516
	■OpenSSHのSOCKS対応	517
	●OpenSSHバージョン1.xの場合	517
	●OpenSSHバージョン2.xの場合	517
	●connectコマンドの書式	518

	●connectコマンドの使い方	519
	■runsocksの使用	519
	■アプリケーションをSOCKS化するDLL	519
7.4	セキュアネットワークデザイン	521
7.4.1	ファイアウォールのトポロジー	521
7.4.2	セグメンテーション	522
7.4.3	VLANの導入	523
第8章	IPSec	525
8.1	IPSecとは何か	526
8.1.1	TCP/IPのセキュリティ確保	526
	■IPSecのアプローチ	526
	■IPSecによるVPNの実現	527
	●インターネットVPN	527
	●エクストラネットVPN	527
	●リモートアクセスVPN	528
8.2	IPSecの概要	529
8.2.1	IPSecが保証するもの	529
	■IPSecの利点	529
	●ホストに負担をかけないサイトセキュリティ向上	529
	●アプリケーションに対して透過的	530
	●端末ユーザに対して透過的	530
	●個人ユーザに対するセキュリティ	530
	●ルータの経路制御の保護	530
8.2.2	IPSecの構造	530
	■IPSecのプロトコル	531
	■用語の説明	531
	●ピア	531
	●ransformセット	531
8.2.3	セキュリティアソシエーション	532
	■SAの識別	532
	●SPI(Security Parameters Index)	532
	●宛先IPアドレス	532
	●セキュリティプロトコルの識別子	532
	■SAD	533
	●シーケンス番号カウンタ	533
	●シーケンス番号の範囲超過	533
	●リプレイ攻撃防止ウィンドウ	533

	●AH情報	533
	●ESP情報	533
	●パケットが属しているSAの有効期間	533
	●IPSecプロトコルモード	534
	●経路MTU	534
	■SAセレクタ	534
8.2.4	IPSecトンネルモードとトранSPORTモード	535
	■トランSPORTモード	535
	■トンネルモード	536
	●トンネルモードで保護されるもの	539
8.2.5	パケット認証ヘッダ	539
	■MACを利用する	539
	●MAC計算に使用される項目	540
	■AHヘッダフォーマット	541
	●トランSPORTモードとAH	542
	●トンネルモードAH	542
8.2.6	カプセル化セキュリティペイロード(ESP)	542
	■ESPフォーマット	543
	●トランSPORTモード	544
	●トンネルモード	545
	■暗号化と認証アルゴリズム	546
8.2.7	SAの組み合わせ	546
	■AHとESPの違い	546
	■SAバンドル	547
	●トランSPORT隣接(transport adjacency)	547
	●繰り返しトンネリング(iterated tunneling)	548
	●トランSPORT隣接と繰り返しトンネリングの組み合わせ	548
8.2.8	自動鍵交換 : IKE	552
	■IKEでSAを動的に作成する	552
	●フェーズ1	552
	●フェーズ2	553
	■IKEの特徴	554
	●双方向性	554
	●SAの動的確立	554
	●動的な鍵の再生成	554
	●デジタル証明書とCAサーバによる認証	555
	●PFS (Perfect Forward Secrecy)	555
	■IKEのプロトコル	555
	●ISAKMP	555
	●Oakley、SKEME	556
	■アンチリプレイ攻撃	556

	●スライディング受信ウィンドウ	556
	●その他のリプレイ攻撃	558
8.3 PKI		559
8.3.1 公開鍵の保証		559
■公開鍵の信頼性を保証する第三者		559
8.3.2 標準PKI : X.509		560
■CAの公開鍵は信用できるのか		561
8.4 IPSecと他のテクノロジーとの比較		562
8.4.1 データリンク層レベルの技術との対比		562
8.4.2 アプリケーション層レベルの技術との対比		563
■攻撃に対する防御力		563
8.5 FreeS/WAN - IPSecの実装		564
8.5.1 FreeS/WANの概要		564
■対応カーネル		564
8.5.2 FreeS/WANのインストールに必要なもの		565
8.5.3 カーネルの設定		565
■カーネル設定の手順		566
●initrdイメージの作成		567
■FreeS/WAN IPSecゲートウェイのためのカーネルオプション		568
●Code maturity and level options		568
●Processor type and futures		569
●Loadable module support		569
●General setup		570
●Plug and Play support		570
●Blockデバイス		570
●Networkingオプション		570
●Telephony support		577
●SCSI support		577
●I2O device support		577
●Network device support		577
●Amateur radio support		577
●IrDA (infrared) support		577
●ISDN subsystem		577
●Old CDROM drivers		577
●Character devices		577
●Filesystems		577
●Network filesystems		578
●Console drivers		578
●Sound		578

	●Kernel hacking	578
8.5.4	FreeS/WANの入手	578
	■ソースの展開	578
8.5.5	FreeS/WANのインストール	579
	■インストールステップ	580
	■新しいカーネルのインストール	581
	●メッセージを確認する	581
8.5.6	FreeS/WANの設定ファイル	583
	■ipsec.conf	583
	●共通パラメータ	585
	●CONNセクションのパラメータ	585
	●CONFIGセクションのパラメータ	591
	■ipsec.secrets	595
	●index	596
	●エントリ	596
	■FreeS/WANの設定例	597
	●ipsec.confファイルの修正	598
	●ipsec.secretsファイルの修正	600
	●設定ファイルを反映させる	601
8.5.7	IPSecコネクションのテスト	601
	■インターフェースの確認	602
	■コネクションのスタート	604
	■確認とコネクションのクローズ	605
	●クローズ	606
	●他のテスト	606
8.5.8	IPSecによる内部ネットワークの保護	606
	■サブネットワークのセット	607
8.6	IPSec導入への今後の課題	609
8.6.1	処理能力の問題	609
8.6.2	実行順序の矛盾	609
8.6.3	帯域幅の最適化	610
	■リンク層の圧縮	610
	●IPcomp	611
	■QoS	612
	●QoSとは何か	612
	●QoSとキュー管理	612
	●QoSとIPプレシデンス(優先度)	612
	●IPプレシデンスを再定義するDiffserv	613
	●IPSecと RSVP	613

	●SAとQoS	614
8.6.4	マルチキャスト.....	615
	■マルチキャストにIPSecを利用する場合の問題点	615
	●IKEの鍵管理との関係	615
	●送信元の認証の問題	615
	●SPIとアルゴリズムの選択	615
	●リプレイ攻撃との関係	615
	■マルチキャストセキュリティフレームワーク	616
	■マルチキャスト通信の保護	616
	●MESP	616
	●AMESP	616
	■グループ鍵管理	617
8.6.5	パケットの分類.....	617
	■パケットフィルタ	617
	■プロキシファイアウォール	618
	■コンテンツフィルタ	618
	■NAT(ネットワークアドレス変換)	619
	●NATを使うためには	620
8.6.6	ネットワークインフラストラクチャ.....	620
	■IPルーティングプロトコル	620
	●認証	620
	●ルートのアップデート情報の暗号化	621
	■ドメインネームシステム(DNS)	621
	●DNSクライアントからの問い合わせにDNSサーバが回答できない場合	621
	●ゾーン転送	622
8.6.7	ネットワーク監視	622
8.6.8	ネットワーク管理	623
	■SNMP	623
	■RMON	624
8.6.9	音声と映像	624
	索引	625

