

目 次

1章 コンピュータと情報ネットワーク

1・1	情報伝達的手段	2
	電話よもやま話し	2
	21世紀になると	4
1・2	コンピュータと情報処理	12
	コンピュータの誕生	12
	バッチ処理からオンライン処理へ	12
	コンピュータの24時間稼動	18
1・3	戦略的情報システム(SIS)	20
	共存共栄の時代からサバイバル競争へ	20
	環境の変化	20
	企業競争に勝つための情報戦略武器(情報技術)	22
	1章のまとめ	26
	1章の演習問題	27

2章 情報ネットワークの発展

2・1	情報ネットワークとは	30
	コンピュータと通信の融合	30
	データベースとネットワークの拡充	32
	オフィスオートメーションの進展	36

2・2	データ通信の始まり	40
	通信の始まり	40
	データ通信システムの誕生	42
	電気通信技術の進歩と通信網の発達	44
2・3	データ通信から情報通信へ	46
	電気通信サービスの進展	46
	マルチメディア型の情報通信システム	50
	高度情報ネットワーク社会の到来	52
	2章のまとめ	54
	2章の演習問題	55

3章 コンピュータの働きと通信

3・1	コンピュータの基本構成	58
	コンピュータの基本原理	58
	コンピュータの五大機能と装置	62
	ハードウェアとソフトウェア	64
3・2	オペレーティングシステムと適用業務処理プログラム	66
	コンピュータを動かすために	66
	オペレーティングシステムの誕生	68
	オペレーティングシステムの構成と役割	70
3・3	入力装置と出力装置	76
	入出力装置のしくみと種類	76
	代表的な入出力装置	78
3・4	コンピュータと通信	80
	データの発生場所	80
	センタと遠隔地の接続	82
	3章のまとめ	84
	3章の演習問題	85

4章 端末装置の働きと通信

4・1	端末装置の種類	88
	端末装置の分類	88
	パソコンとインテリジェント端末	90
4・2	端末装置の基本構成と役割	92
	データ通信システムの基本構成と端末装置	92
	端末装置の構成	94
4・3	通信網への接続	96
	通信回線の種類と構成	96
	通信回線への接続	98
	4章のまとめ	102
	4章の演習問題	103

5章 情報ネットワークの利用形態

5・1	コンピュータの処理方式	106
	オンライン処理とオフライン処理	106
	バッチ処理とリアルタイム処理	108
	集中処理と分散処理	110
5・2	コンピュータの利用形態	112
	オンラインリアルタイム処理方式	112
	オンラインバッチ処理方式	118
	コンピュータの有効利用	120
	5章のまとめ	124
	5章の演習問題	125

6章 いろいろな情報ネットワーク

6・1 広域ネットワークと構内ネットワーク	128
情報ネットワーク	128
オフィス内もネットワーク	130
パソコンも大事なネットワーク要素	130
6・2 企業情報ネットワーク	132
販売時点情報管理システム	132
総合オンラインバンキングシステム	136
戦略的情報システム(SIS)	142
6章のまとめ	144
6章の演習問題	145

7章 データベース/データ通信システム

7・1 DB/DC とは	148
データの一元管理とデータベース	148
オンラインリアルタイム処理とデータベース	150
7・2 データベースの種類と特徴	152
データベースの特徴	152
主なデータベースの種類	154
7・3 DB/DC システムの機能と構造	156
DB/DC システムに必要な機能	156
DB/DC システムに必要なソフトウェア	158
7章のまとめ	160
7章の演習問題	161

8章 情報ネットワークの標準化

8・1 情報技術の発展と標準化の必要性	164
通信技術の発展と多様な情報機器	164
標準化の必要性	166
8・2 標準化の動向と課題	168
標準化の推進体制	168
OSIの標準化動向	170
ビジネスプロトコルの標準化	174
8章のまとめ	176
8章の演習問題	177
参考・引用文献	179
演習問題の解答	181
索引	187