



# 目 次

まえがき .....	i
------------	---

## 1 ホームページ

1.1 インターネット .....	2
1.2 HTML .....	6
1.3 Java を呼び出す .....	12
1.4 実行の仕組み .....	14

## 2 図形の表示

2.1 長方形を描く .....	18
2.2 円と楕円 .....	24
2.3 直線を引く .....	28
2.4 色の指定 .....	30

## 3 変数を使う

3.1 繰りかえし .....	34
3.2 計算式と代入文の書きかた .....	36
3.3 if 文 .....	40
3.4 while 文など .....	42
3.5 配列 .....	50
3.6 多角形と折れ線図形 .....	54
3.7 応用例 —— グラデーション .....	56

## 4 文字の入出力

4.1 概説 .....	60
4.2 標準出力に書き出す .....	62
4.3 アプレットの画面に表示する .....	68
4.4 文字窓に表示する .....	72
4.5 記入窓からデータを取り込む .....	76
4.6 標準入力からの読み込み .....	80

## 5 マウスを使う

5.1 基本的な操作 .....	84
5.2 プッシュボタン .....	92
5.3 チェックボックス .....	96
5.4 メニュー .....	102

## 6 アニメーション

6.1 原理 .....	118
6.2 定石 .....	120
6.3 簡単な応用 .....	128
6.4 ダブル・バッファとマルチ・スレッド .....	142
6.5 画像を用いるアニメーション .....	152

## APPENDIX Java の文法の要約..... 165

あとがき .....	187
索引 .....	189

