目 次

.

筆9音	放射線防護 Radiation Protection	1
9.1	41 4 14 5 445 1	1
9.2	放射線の単位 Radiation Units	
9.3	生物学の基礎 Some Elementary Biology	
9.4		
9.5	放射線の生物学的影響 Biological Effects of Radiation 人体に対する放射線の定量的作用 Quantitative Effects of Radiation	14
9.5		00
9.6	on the Human Species	20
9.0	放射線影響の計算 Calculations of Radiation Effects	29
9.7	自然放射線源と人工放射線源 Natural and Man-Made Radiation	
	Sources	33
9.8	放射線防護基準 Standards of Radiation Protection	40
9.9	照射線量と線量当量の計算 Computations of Exposure and Dose	44
	放射性物質の摂取基準 Standards for Intake of Radionuclides	60
9.11	γ 線源からの被ばく Exposure from γ -Ray Sources $\dots \dots$	69
第10章	i放射線遮へい Radiation Shielding	83
	γ 線遮へい:ビルドアップ係数 Gamma-Ray Shielding: Buildup	00
	Factors	8/1
10.2	無限平板線源および円盤線源 Infinite Planar and Disc Sources	
	線状線源 Line Source	
	内部線源 Internal Sources	
	多重層遮へい Multilayered Shields	
	原子炉の遮へい:原子炉遮へいの基本 Nuclear Reactor Shielding:	100
10.0	Principles	111
10.7	除去断面積 Removal Cross-Sections	
	原子炉遮へい設計:除去-減衰計算 Reactor Shield Design:	.14
10.0	Removal-Attenuation Calculations	110
10.0		
	除去-拡散法 Removal-Diffusion Method	
)精確な手法 Exact Methods	
	γ線の遮へい Shielding γ-Rays	
10.12	? 冷却材の放射化 Coolant Activation	.35

ii 目次					
10.13 遮へい内のダクト Ducts in Shields	140				
第11章 原子炉の許認可、安全、環境 Reactor Licensing, Safety,					
and the Environment	151				
11.1 政府機関と責任 Governmental Authority and Responsibility	151				
11.2 原子炉許認可 Reactor Licensing	154				
11.3 原子力プラントにおける安全の基本 Principles of Nuclear Power					
Plant Safety	161				
11.4 原子力施設からの流出物の拡散 Dispersion of Effluents from					
Nuclear Facilities	168				
11.5 原子力プラントからの放射被ばく線量 Radiation Doses from Nuclear Plants	107				
11.6 原子炉立地 Reactor Siting					
11.7 原子炉事故 Reactor Accidents					
11.8 事故のリスク解析 Accident Risk Analysis					
11.9 環境放射線線量 Environmental Radiation Dose					
索 引	269				
訳者あとがき	280				
	200				
上巻目次					
第 1 章 原子核工学					
第2章 原子物理と原子核物理					
第3章 放射線と物質の相互作用					
第4章 原子炉と原子力発電					
第5章 中性子の拡散と減速					
第6章 原子炉理論					
第7章 時間依存原子炉					
第8章 原子炉からの除熱					
Appendix					
I 単位および変換ファクター II 基本定数および基本データ					
III 直交曲線座標系におけるベクトル演算子					
IV 熱力学にもちいる物性値					
V ベッセル関数					