

目
次

ジレンマ 11

核のジレンマ 15 ジョン・フォン・ノイマン 17
囚人のジレンマ 21

ジョン・フォン・ノイマン 23

神童 25 クンのハンガリー 27 青年時代 29
研究所 32 クララ 33 人柄 38
疾風怒濤時代 46 世界一すばらしい頭脳 51

ゲーム理論 57

クリークシユビール 58 誰が最初か 62
ゲーム理論と経済行動 63 ケーキの分割 64
合理的なプレーヤー 65 樹形図に表わされたゲーム 67
表に置き換えられたゲーム 70 ゼロサムゲーム 73 ミニマックスとケーキ
混合戦略 78 カープと致死遺伝子 82
ミニマックス定理 85 n人ゲーム 86

核爆弾 91

ロスアラモスでのフォン・ノイマン 93 戦時中のゲーム理論 95
バートランド・ラッセル 97 世界政府 100 クロスロード作戦 102
コンピュータ 105 予防戦争 108

ランド研究所 113

ランド研究所の歴史 116 考えられないことを考える 122
サイフィン、意味論、フィンランド音韻論 125
ランドでのフォン・ノイマン 128
ジョン・ナッシュ 130 月曜の朝のクォーターバック 131

四人のジレンマ 135

ビュイックの売買 136 盗賊にも仁義 139 フラッド＝ドレンジャー実験 142
タッカーの逸話 153 常識 158 文献における囚人のジレンマ 162
ただ乗り 165 核兵器の競争関係 168

一九五〇年 173

ソ連の核爆弾 174 火星人 177 トーリーの演説 178
フックス事件 180 朝鮮戦争 184 技術を駆使した奇襲攻撃 184
平和のための攻撃 188 フランシス・ペンローズ 191
余波 194 人々の反応 197 観測気球だったのか 201
マッカーサーの演説 202 オーヴィル・アンダーソン 203
バスコミの反応 205 原爆はくづくあるのか 207 結着 212

ゲーム理論への不満 217

ゲーム理論の批判 218 効用とマキャベリ 221
人は合理的なのだろうか 223 オハイオ州立大の研究 225

フォン・ノイマンの晩年 231

水爆 232 とても立派な虎 234 原子力委員会の委員 236
希望の時 240 病氣 243 死 249

チキンとキューバ危機 253

チキン 256 志願者のジレンマ 261 志願者のジレンマの実験 264
キューバ危機 266 狂人理論 275

さらけ社会のジレンマ 277

行き詰まりゲーム 281 シカ狩りゲーム 282
非対称のゲーム 285 協調の正当化 287
ハーワードのメタゲーム 291 さかのぼり推論のパラドックス 294

適者生存 299

安定した戦略 300 裏切りは遺伝子の中にあるのか? 303
ロバート・アクセルロッド 306 おうむ返し 310 「おうむ返し」の問題点 314
人工選択 318 鏡に映った魚 320
協調と文明 323 現実社会のおうむ返し戦略 326

ドルオークション 331

エスカレーション 333 シュービックのドルオークション 336
実生活におけるドルオークション 339 いくつかの戦略 344
理性的な競り 346 ゲーム理論がうまくいかないところ 349
最大数ゲーム 352 真空中の羽 357

訳者あとがき 361

参考文献 372

索引 1