

目次

まえがき

序	1
第1章 1 主体の行動の最適化	3
§ 1.1 1 主体の行動のモデル化	3
§ 1.2 Lagrange 乗数法の意味	7
§ 1.3 凹関数の最大化	17
§ 1.4 複数の目的基準	26
§ 1.5 T 期間にわたる最適化	30
§ 1.6 条件の吟味	35
第2章 複数主体の行動の最適化	39
§ 2.1 ゲームの理論	39
§ 2.2 ゲームの理論の基本定理	44
第3章 ダイナミックシステム	61
§ 3.1 線形ダイナミックモデル	61
§ 3.2 離散時間と連続時間	65
§ 3.3 停留点と安定性	71
§ 3.4 Lyapunov 関数	76
§ 3.5 局所定常	81
§ 3.6 カオス	85
§ 3.7 モデルの一般化	98
参考書	101
索引	103