

目 次

はじめに	5
第1章 パズルとパラドックス	7
1-1. 無理数 7	
1-2. “ランダム（無秩序）”の意味 9	
1-3. 地球のまわりに張ったロープ 9	
1-4. この命題は偽（非真）だ 11	
1-5. 蛙と壁（アキレスと亀） 11	
1-6. 無限大を数える 14	
1-7. 無限に広い表面を塗る 17	
1-8. AM/PM のジレンマ 19	
1-9. 時間の一点 20	
1-10. 未来は運命づけられているか？ 21	
1-11. どれだけ多くの数があるか？ 23	
1-12. マッチ棒ゲーム 26	
第2章 論理の多様性	30
2-1. 医学的な例 30	
2-2. 論理演算 32	
2-3. 論理関数 33	
2-4. 誘導 34	
2-5. 証明すべき点を前提にして論ずる 35	
2-6. 原因を間違える 35	
2-7. 一般化 36	
2-8. 無関係 36	
2-9. 文脈の間違った使用 37	
2-10. 権力, 権威, 人気および憐みに依拠する 37	
2-11. 状況証拠 38	
2-12. 情状に依拠する 38	
2-13. 誤った三段論法 39	
2-14. 矛盾 40	
2-15. 背理法（帰謬法） 41	
2-16. 帰納論理 42	
2-17. 種々の根拠：探究 43	
第3章 極限とは何か	46
3-1. 極限 47	
3-2. 発散する関数 49	