

目 次

1. 展 望	1
1.1 ハードウェアの進歩	1
1.2 ソフトウェアの進歩	6
1.2.1 マイコンも FORTRAN 時代へ	7
1.2.2 BASIC もコンパイラ使用で高速化が進む	9
1.2.3 C	10
1.2.4 PASCAL	10
1.2.5 MS-DOS	12
1.2.6 UNIX	13
2. 入門レベルのプログラム	15
2.1 トラスの解析	15
2.2 ラーメンの解析	27
2.3 平面応力解析	43
3. 各種プログラミング言語による競作	61
3.1 BASIC	62
3.2 FORTRAN	77
3.3 PASCAL	89
3.4 PAD	98
3.5 C	106
4. アイソパラメトリック要素	117
4.1 解 説	117
4.2 ラプラス方程式	120
4.3 平面応力解析	149

5. PCG 法	171
5.1 概 要	171
5.2 プログラム例	176
付録 A 変数名をつけかえるプログラム	183
付録 B 変数名一覧表を作成するプログラム	185
索 引	191

