

目次

| | | |
|----|-------------------|----|
| 1 | 4 連結と 8 連結 | 2 |
| 2 | チェン・コード | 4 |
| 3 | ランレングス | 6 |
| 4 | デジタル直線 | 8 |
| 5 | 凸図形 | 10 |
| 6 | 凸閉包 | 12 |
| 7 | 距離変換 | 14 |
| 8 | スケルトン | 16 |
| 9 | 連結数 | 18 |
| 10 | 細線化 | 20 |
| 11 | 連結成分数, ホール数, オイラ数 | 22 |
| 12 | 多角形近似 | 24 |
| 13 | 最小周長多角形近似 | 26 |
| 14 | 切片線形近似 | 28 |
| 15 | 角 (曲率) | 30 |
| 16 | プリミティブ (初元特徴) | 32 |
| 17 | 凸分解 | 34 |
| 18 | ベイズの決定則 (統計的決定理論) | 36 |
| 19 | 判別関数 | 40 |
| 20 | 線形判別分析 | 44 |
| 21 | OCR | 48 |
| 22 | 認識率 | 50 |
| 23 | 前処理 | 51 |
| 24 | ぼけ変換 | 54 |
| 25 | 二値化 (閾値処理) | 56 |
| 26 | ゼグメンテーション | 58 |
| 27 | K-L展開 | 60 |

| | | |
|----|---------------------|------------|
| 28 | フーリエ・ディスクリプタ (FD's) | 62 |
| 29 | ライン・フィッティング (LF) | 64 |
| 30 | ハフ変換 | 66 |
| 31 | 交差特徴 | 70 |
| 32 | 特性軌跡法 | 74 |
| 33 | 交差距離特徴 | 76 |
| 34 | 射影測面特徴 | 78 |
| 35 | 幾何・位相的特徴 | 80 |
| 36 | ストリーム・ホロイング法 | 84 |
| 37 | 場の効果法 | 86 |
| 38 | 位相構造化法 | 90 |
| 39 | 最外点リスト法 | 92 |
| 40 | 構造解析 | 94 |
| 41 | 構文的方法 | 96 |
| 42 | マッチング法 | 100 |
| 43 | 特徴マッチング | 102 |
| 44 | 関係構造マッチング | 104 |
| 45 | 弛緩マッチング | 108 |
| 46 | 論理マッチング | 112 |
| 47 | 複合類似度法 | 114 |
| 48 | 部分空間法 | 116 |
| 49 | OCR用フォント | 118 |
| 50 | 常用手書き文字 | 120 |
| 51 | オンライン文字認識 | 122 |
| | 文字・図形認識技術の小史 | 127 |