



# 目 一 覧

アクタ理論(actor formalism) .....	1	形の解析(shape analysis) .....	229
アジェンダベースシステム(agenda-based system) .....	3	カラー画像処理(color vision) .....	237
アルファ-ベータ枝刈り(alpha-beta pruning) .....	5	完全性(completeness) .....	244
AND/OR グラフ(and/or graph) .....	7	機械学習(machine learning) .....	246
意思決定理論(decision theory) .....	9	機械翻訳(machine translation) .....	269
依存性指向バックトラック(dependency directed back- tracking) .....	11	帰納推論(inductive inference) .....	277
一般円筒表現(generalized cylinder representation) .....	13	教育におけるコンピュータ(computer in education) .....	286
一般化句構造文法(generalized phrase structure gram- mar) .....	16	教育への応用(education applications) .....	292
移動ロボット(mobile robot) .....	18	近接センシング(proximity sensing) .....	298
意味記憶(semantic memory) .....	25	空間的推論(spatial reasoning) .....	300
意味ネットワーク(semantic network) .....	27	句構造文法(phrase-structure grammar) .....	308
意味文法(semantic grammar) .....	41	クラスタリング(clustering) .....	315
意味論(semantics) .....	45	軍事応用(military applications) .....	323
医療助言システム(medical advice system) .....	50	計算言語学(computational linguistics) .....	333
因果的推論(causal reasoning) .....	58	芸術における人工知能(AI in art) .....	352
Viterbi アルゴリズム(Viterbi algorithm) .....	64	継承階層(inheritance hierarchy) .....	353
Waltz フィルタリング(Waltz filtering) .....	66	形態論(morphology) .....	363
運動解析(motion analysis) .....	70	経路計画と障害物回避(path planning and obstacle avoidance) .....	365
A*アルゴリズム(A* algorithm) .....	82	ゲーム(game playing) .....	373
エキスパートシステム(expert system) .....	84	ゲーム木(game tree) .....	380
エッジ検出(edge detection) .....	95	言語学(言語能力と言語運用)(linguistics (competence and performance)) .....	383
エピソード記憶(episodic memory) .....	105	言語獲得(language acquisition) .....	389
オフィスオートメーション(office automation) .....	110	現象学(phenomenology) .....	398
オブジェクト指向言語(object-oriented language) .....	115	コネクショニズム(connectionism) .....	404
オプティカルフロー(optical flow) .....	120	コネクションマシン(connection machine) .....	410
音楽における人工知能(AI in music) .....	123	コルーチン(coroutine) .....	412
音声合成(speech synthesis) .....	128	コンピュータ支援設計(computer aided design) .....	418
音声認識(speech recognition) .....	135	コンピュータシステム(computer system) .....	421
音声理解(speech understanding) .....	140	コンピュータチェス(computer chess method) .....	429
音素(phoneme) .....	147	コンピュータ統合生産(computer integrated manufac- turing) .....	441
解釈学(hermeneutics) .....	150	再帰(recursion) .....	444
概念依存(conceptual dependency) .....	165	サイバネティクス(cybernetics) .....	446
概念学習(concept learning) .....	172	最良優先探索(best-first search) .....	448
概念素(primitive) .....	181	サーカムスクリプション(circumscription) .....	450
化学における人工知能(AI in chemistry) .....	184	産業のオートメーション(industrial automation) .....	454
拡張遷移ネットワーク文法(augmented transition network grammar) .....	191	視覚的奥行きマップ(visual depth map) .....	458
確定節文法(definite clause grammar) .....	199	時間推論(temporal reasoning) .....	466
格文法(case grammar) .....	203	自己言及(self-reference) .....	471
画像理解(image understanding) .....	210	自己複製(self-replication) .....	477

自然言語インタフェース(natural language interface) ……479	哲学的問題(philosophical questions) ……844
自然言語生成(natural language generation) ……486	手続き的意味論(procedural semantics) ……853
自然言語理解(natural language understanding) ……500	デフォルト推論(default reasoning) ……855
質問応答(question answering) ……518	デーモン(demon) ……863
自動プログラミング(automatic programming) ……529	テレオペレータ(teleoperator) ……865
手段-目標解析(means-ends analysis) ……546	テンプレートマッチング(template matching) ……867
述語論理(predicate logic) ……553	特徴抽出(feature extraction) ……870
常識推論(common sense reasoning) ……560	ドットパターン解析(dot pattern analysis) ……872
情緒のモデル化(emotion modeling) ……568	2項導出(binary resolution) ……876
情報検索(information retrieval) ……570	人間形ロボット(anthropomorphic robot) ……886
省略表現(ellipsis) ……573	人間コンピュータの相互作用(human-computer inter- action) ……897
自律走行車(autonomous vehicle) ……575	認識論(epistemology) ……903
人工知能(artificial intelligence) ……581	認知科学(cognitive science) ……910
人工知能関連諸学会(AI societies) ……589	認知心理学(cognitive psychology) ……915
人工知能の限界(limits of artificial intelligence) ……591	認知モデル(cognitive modeling) ……920
人工知能の社会的問題点(social issues of AI) ……606	NON-VON ……925
人工知能の文献(AI literature) ……618	パーズング(parsing) ……927
深層構造(deep structure) ……625	(→予測駆動式パーズング(1124)/ワードエキスパート パーズング(1241))
信念システム(belief system) ……627	パーセプトロン(perceptron) ……936
信念修正(belief revision) ……639	パターン認識(pattern recognition) ……938
水平線効果(horizon effect) ……644	パターンマッチング(pattern matching) ……948
推論(inference) ……646	バックトラック(backtracking) ……953
推論(reasoning) ……648	(→依存性指向バックトラック(11))
(→因果的推論(58)/空間的推論(300)/時間推論(466)	発話行為(speech act) ……955
/常識推論(560)/妥当推論(745)/注視点推論(802)	Hough変換(Hough transform) ……959
/デフォルト推論(855)/非単調推論(961))	非単調推論(nonmonotonic reasoning) ……961
スクリプト(script) ……654	ビーム探索(beam search) ……966
スケール空間法(scale-space method) ……670	ヒューリスティクス(heuristics) ……968
制御構造(control structure) ……677	ブラックボードシステム(blackboard system) ……972
制約充足(constraint satisfaction) ……685	プランニング(planning) ……979
説明(explanation) ……691	フレーム理論(frame theory) ……989
センサ(sensor) ……693	プログラミングアシスタント(programming assistant) ……1001
早期ビジョン(early vision) ……700	プログラミング環境(programming environment) ……1006
相似表現(analogue representation) ……721	分岐係数(branching factor) ……1015
創造性(creativity) ……723	分岐限定探索(branch-and-bound search) ……1016
双方向探索(bidirectional search) ……726	分散問題解決(distributed problem solving) ……1020
代行装置(prostheses) ……727	文法
多重センサの統合(multisensor integration) ……736	(→一般化句構造文法(16)/意味文法(41)/拡張遷移ネ ットワーク文法(191)/確定節文法(199)/格文法 (203)/句構造文法(308)/変形文法(1035))
縦型探索(depth-first search) ……742	Bayesの決定法(bayesian decision method) ……1026
DADO ……743	変形文法(transformational grammar) ……1035
妥当推論(plausible reasoning) ……745	法律への応用(law applications) ……1045
探索(search) ……754	ボトムアップ処理とトップダウン処理(bottom-up pro- cessing and top-down processing) ……1053
(→最良優先探索(448)/双方向探索(726)/縦型探索 (742)/分岐限定探索(1016))	Boltzmannマシン(Boltzmann machine) ……1059
談話理解(discourse understanding) ……759	マニピュレータ(manipulator) ……1061
チェッカープログラム(checkers-playing program) ……771	ミニマックス手続き(minimax procedure) ……1066
知識表現(knowledge representation) ……776	命題論理(propositional logic) ……1070
知的CAI(intelligent computer aided instruction) ……785	メタ知識, メタルールおよびメタ推論(meta-knowledge, meta-rule and meta-reasoning) ……1076
知能(intelligence) ……792	メニュー形式の自然言語(menu-based natural language) ……1082
Churchの提唱(Church's thesis) ……800	メモリ構成パケット(memory organization packet) ……1086
注視点推論(focus of attention reasoning) ……802	文字認識(character recognition) ……1088
Turing機械(Turing machine) ……804	
Turingテスト(Turing test) ……807	
直観物理学(naive physics) ……812	
定性物理学(qualitative physics) ……814	
定理の証明(theorem proving) ……822	
テクスチャ解析(texture analysis) ……831	

物語分析 (story analysis) .....	1094
問題解決 (problem solving) .....	1103
問題分割 (problem reduction) .....	1115
様相論理 (modal logic) .....	1121
予測駆動式パーシング (expectation-driven parsing) .....	1124
ラムダ計算 (lambda calculus) .....	1130
LISP .....	1132
LISP マシン (LISP machines) .....	1153
領域知識 (domain knowledge) .....	1155
領域に基づくセグメンテーション (region-based segmentation) .....	1158
両眼視 (stereo vision) .....	1162
ルールベースシステム (rule-based system) .....	1170
連想メモリ (associative memory) .....	1179
ロボット制御システム (robot-control system) .....	1181
ロボティクス (robotics) .....	1201
(⇒移動ロボット (18)/人間形ロボット (886))	
論理学 (logic) .....	1221
(⇒述語論理 (553)/命題論理 (1070))	
論理プログラミング (logic programming) .....	1223
ワイヤフレーム表現 (wire-frame representation) .....	1239
ワードエキスパートパーシング (word-expert parsing) .....	1241
その他の小項目 .....	1248
(アドバステイカ/AM/BASEBALL/BELLE/BORIS /CADUCEUS/CHESS 4.5/CONNIVER/DENDRAL /ELI/ELIZA/EMYCIN/EPAM/EPISTLE /EURISKO/FOL/FRL/FRUMP/GPS/GUIDON /HACKER/HARPY/HEARSAY-II/INTELLECT /INTERNIST/KAISSA/KL-ONE/KRL/LIFER /LOGO/LOOPS/LUNAR/MACHACK 6 /MACSYMA/MERLIN/MICRO-PLANNER /MS. MALAPROP/MYCIN/NOAH/OPS-5/PAM /PANDEMONIUM/PARRY/PHRAN と PHRED /PLANES/PLANNER/POLITICS/POP-2/PROLOG /PROSPECTOR/REF-ARF/ROSIE/SAINT/SAM /SCHOLAR/SHAKEY/SHRDLU/SIMURA/SIR /SLIP/SMALLTALK/SNePS/SNIFFER /SNOBOL-4/SOPHIE/STRIPS/STUDENT/XCON)	

APP

APP:

AK

ARL

ARMA

ARMA