

目 次

II プログラム・モジュール

8 超大型計算機の概要

- 8.1 ハードウェア・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 3
- 8.2 管理プログラムと処理プログラム・・・・・・・・ 6
- 8.3 仮想空間とアドレス変換・・・・・・・・・・・・ 8
- 8.4 リエントラント・プログラム・・・・・・・・・・ 11
- 8.5 資源とタスク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 12

9 プログラム・モジュールとリンクの形式

- 9.1 プログラム・モジュールとは・・・・・・・・・・ 13
- 9.2 スタティック・リンクとダイナミック・リンク 15
- 9.3 リンクの一般形式・・・・・・・・・・・・・・・・ 18
- 9.4 他の言語で書かれたプログラムとのリンクの例 26

10 プログラム・モジュールの構造

- 10.1 コントロール・セクション (CSECT) の構造 29
- 10.2 プライベート・セクション (PSECT) の構造 45
- 10.3 コモン・セクション (COM) の構造・・・・・・・・ 55
- 10.4 モディファイア・ブロックの構造・・・・・・・・ 58
- 10.5 ディスクリプタ・ブロックの構造・・・・・・・・ 65

III ファイルの活用

11 ファイルとその使用

- 11.1 はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 71
- 11.2 データ・ファイル・・・・・・・・・・・・・・・・ 78
- 11.3 ソース・ファイル・・・・・・・・・・・・・・・・ 92
- 11.4 オブジェクト・ファイル・・・・・・・・・・・・ 100
- 11.5 リンケージ・エディタ・・・・・・・・・・・・ 108

11.6	コマンド・ライブラリ	114
付録 7	エントリ番号とエントリ名	117
付録 8	コンパイラによる最適化	119
索引		124

