



# 目 次

訳 著 序 文 .....	iii
原 著 者 序 文 .....	v
第 I 部 コンピュータとの対話 .....	I
第 1 章 序 論 .....	3
1.1 電子計算機の特徴 .....	3
1.2 ディジタル計算機の応用についての簡単な歴史 .....	4
第 2 章 計算機の主要構成要素 .....	7
2.1 計算機の構成要素の諸機能 .....	7
2.2 記憶装置 .....	8
2.3 中央演算処理装置 (CPU), 入出力装置およびチャネル .....	15
2.4 2 安定素子 .....	18
2.5 バイト, 半語, 全語および倍語 .....	19
2.6 データ形式 .....	20
第 3 章 流れ図の書き方 .....	23
3.1 科学技術計算の計算機による解法 .....	23
3.2 流れ図 .....	24
3.3 ループ .....	27
3.4 ループの中のループ .....	29
3.5 アルゴリズム .....	33

<b>第4章 浮動小数点法 .....</b>	<b>33</b>
4.1 小数点の取り扱い方 .....	39
4.2 浮動小数点数 .....	39
4.3 浮動小数点のデータ形式 .....	41
4.4 浮動小数点の加算 .....	45
<b>第5章 FORTRAN プログラムの書き方.....</b>	<b>48</b>
5.1 はじめに .....	48
5.2 数式翻訳言語——FORTRAN の体系.....	50
5.3 FORTRAN の例題——投げ矢の問題.....	57
5.4 FORTRAN の例題——級数の和.....	62
5.5 マトリックスの問題の出力文 .....	65
5.6 マトリックスの問題に対する入力文 .....	75
5.7 サブルーチン副プログラム .....	77
5.8 主プログラム .....	83
5.9 関数副プログラムと関数文 .....	86
5.10 FORTRAN 文法の要約 .....	89
5.11 FORTRAN に見れる一般的なエラー.....	104
<b>第Ⅱ部 計算機のための数値計算法.....</b>	<b>115</b>
<b>第6章 多項方程式および超越方程式の解法 .....</b>	<b>117</b>
6.1 はじめに.....	117
6.2 二分探索法.....	117
6.3 はさみうち ( <i>Regula Falsi</i> ) 法.....	122
6.4 Newton-Raphson 法.....	127
6.5 実係数の多項方程式に対する Bairstow の方法.....	134

<b>第 7 章 常微分方程式の初期値問題の解法</b>	<b>148</b>
7.1 はじめに	148
7.2 Runge 係数を有する Runge-Kutta 法	150
7.3 Runge-Kutta 法の公式の導き方	159
7.4 Runge-Kutta-Gill 法	164
7.5 高階常微分方程式；球体の落下と衝突	171
7.6 高階常微分方程式の Runge-Kutta 法による解法	181
<b>第 8 章 行列と連立方程式の解法</b>	<b>201</b>
8.1 はじめに	201
8.2 行列の基本演算	201
8.3 Gauss-Jordan の消去法——直接法について	205
8.4 正規化の必要性について	211
8.5 零対角要素	212
8.6 行 列 式	215
8.7 行列の逆転	217
8.8 置き換えによる行列の逆転	221
8.9 逆行列と連立線形方程式を解く FORTRAN プログラム	223
8.10 Gauss-Seidel の反復法	238
<b>第 9 章 実対称行列の固有値および固有ベクトル</b>	<b>248</b>
9.1 はじめに	248
9.2 座標の変換	249
9.3 固有値を求めるための Jacobi の方法	253
9.4 固有ベクトル	257
9.5 計算機による計算	258
9.6 一般的な固有値問題	269

<b>第10章 補間多項式 .....</b>	<b>285</b>
10.1 補間法 .....	285
10.2 Lagrange の多項式 .....	227
10.3 不等間隔のデータに対する Lagrange の補間の公式 .....	290
<b>第11章 最小二乗法による曲線の当てはめ .....</b>	<b>296</b>
11.1 はじめに .....	296
11.2 曲線あてはめのための正規方程式 .....	296
11.3 最小二乗多項式の当てはめの FORTRAN プログラム .....	302
11.4 直交多項式 .....	306
11.5 Chebyshev の多項式 .....	308
11.6 Chebyshev の多項式と曲線の当てはめ方 .....	309
11.7 計算機による Chebyshev-多項式曲線の当てはめ .....	313
<b>第12章 数値積分 .....</b>	<b>321</b>
12.1 はじめに .....	321
12.2 台形則による積分 .....	322
12.3 シンプソン則による積分 .....	327
12.4 Romberg 表 .....	330
12.5 Romberg 積分の FORTRAN プログラム .....	334
12.6 Romberg 表における各要素の幾何学的な解釈について .....	341
12.7 Romberg の公式の導き方 .....	344
12.8 Legendre 多項式 .....	349
12.9 ガウス積分 .....	350
12.10 FORTRAN によるガウス積分 .....	356
<b>第13章 誤差 .....</b>	<b>365</b>

13.1 はじめに .....	365
13.2 丸め誤差 .....	365
13.3 初期データからの誤差の拡大 .....	367
13.4 打ち切り誤差 .....	368
<b>第Ⅲ部 最新の手法 .....</b>	<b>377</b>
<b>第14章 モンテカルロ法と乱数 .....</b>	<b>379</b>
14.1 モンテカルロ法 .....	379
14.2 Buffon の針の問題.....	384
14.3 亂数の発生法——乗べき剰余法について .....	389
14.4 亂数を生成する FORTRAN サブルーチン .....	393
14.5 サブルーチン RANDU の文.....	395
<b>第15章 線形計画法 .....</b>	<b>401</b>
15.1 定数, 非負条件および目的関数 .....	401
15.2 標準的な最小化の形への変換 .....	402
15.3 2変数問題——図式解法 .....	404
15.4 実行可能基底解と頂点 .....	406
15.5 最適解を得るためのシンプレックス法 .....	408
15.6 Gauss-Jordan の手法とシンプレックス・タブロー.....	413
15.7 線形計画法における計算機の応用 .....	419
15.8 人為変数 .....	430
<b>演習問題解答 .....</b>	<b>441</b>
<b>索引 .....</b>	<b>445</b>